

Planul Național de Redresare și Reziliență

Beneficiar: ȘCOALA GIMNAZIALĂ SÂNCRAIU DE MUREȘ

Titlul proiectului: „Ecosisteme de management al învățării bazate pe inteligență artificială”

Contract de finanțare nr. 14095/10.12.2024, cod proiect e-PNRR 122

III. Fișă de Autoevaluare a Resurselor Educaționale Digitale

Această fișă este destinată evaluării pilot a resurselor de către profesori și experți.

Criteriu de Evaluare	Indicatori Specifici (1 = Nesatisfăcător, 5 = Excelent)	Scor (1-5)	Observații/Propuneri de Îmbunătățire
A. Aliniere Pedagogică (Max. 15 p)			
1. Acoperire Curriculară	Resursa respectă programa școlară și obiectivele de învățare pentru preșcolari.	5	Acoperă perfect competențele vizate (recunoașterea cifrei 7, numărarea, formarea de mulțimi).
2. Stimularea Gândirii	Sarcina încurajează participarea activă, nu doar receptarea pasivă.	4	Activitățile sunt adecvate vârstei. Propunere: Pe viitor, se poate adăuga un ecran cu un „intrus” (o mulțime de 6) pentru a stimula și mai mult atenția selectivă.
3. Feedback Formativ	Resursa oferă un mecanism clar prin care copilul știe dacă a greșit sau a răspuns corect.	4	Platformele tip Wordwall oferă feedback vizual/auditiv automat. Propunere: Educatoarea trebuie să intervină verbal pentru a explica de ce un răspuns a fost greșit.
B. Funcționalitate AI & Adaptare (Max. 15 p)		15	
4. Calitatea Adaptării	AI-ul a reușit să adapteze limbajul și scenariul la nivelul de înțelegere al copiilor de 5-6 ani.	5	Limbajul generat a fost simplu, ludic și empatic, încadrându-se perfect în universul copiilor.
5. Robustetea AI	Răspunsurile AI-ului au respectat restricțiile impuse (fără adunări/scăderi, limită la numărul 7).	5	Metoda PREPARE a funcționat excelent; AI-ul nu a „halucinat” concepte matematice complexe, respectând strict parametrii.
6. Plusvaloare AI	Utilizarea AI a redus timpul de planificare și a adus creativitate scenariului didactic.	5	A redus timpul de concepere a structurii de la ore la doar câteva minute, oferind un fir narativ coerent.
C. Usability & Design (Max. 10 p)		9	

Criteriu de Evaluare	Indicatori Specifici (1 = Nesatisfăcător, 5 = Excelent)	Scor (1-5)	Observații/Propuneri de Îmbunătățire
7. Intuitivitate (UX)	Modul de interacțiune (drag&drop, click) este ușor de folosit de către un preșcolar.	5	Acțiunile motrice cerute sunt de bază și intuitive pentru copiii nativi digitali.
8. Design (UI)	Interfața vizuală este atractivă, fără a fi suprastimulantă.	4	Versiunea simplificată cu emoticoane/pictograme de bază este foarte clară. Propunere: Pentru un impact vizual maxim, jocul poate fi ulterior upgradat cu imagini personalizate.
D. Etică și Securitate (Max. 5 p)		5	
9. Etica Datelor	Resursa și interacțiunea cu AI-ul nu expun și nu colectează date personale ale copiilor.	5	Scenariul a fost generat complet anonim de cadrul didactic, iar platformele de joc recomandate nu necesită conturi pentru elevi.
Total General: (Suma Scorurilor)		42/45 puncte	
Recomandare Finală:	Resursă aprobată și recomandată pentru utilizare la clasă. Este un material didactic eficient, sigur și foarte atractiv pentru preșcolari. Se recomandă înregistrarea vocală a instrucțiunilor direct în aplicația folosită, pentru a facilita și lucrul individual la centre.		