

Nr. 364/14.05.2026

Planul Național de Redresare și Reziliență

Beneficiar: ȘCOALA GIMNAZIALĂ "VASILE VOICULESCU", COMUNA PÂRSCOV

Titlul proiectului: „Ecosisteme de management al învățării bazate pe inteligență artificială”

Contract de finanțare nr. 14095/10.12.2024, cod proiect e-PNRR 122

Fișă Descriptivă a Resursei Educaționale Digitale (RED)

Criteriu	
I. Date generale	
Titlul resursei educaționale propuse	Unități de măsură pentru capacitatea vaselor. Litrul
Disciplina	Matematică și explorarea mediului
Clasa	a II-a
Autor	Fătu Gabriela Monica (profesor pentru învățământul primar)+Gemini (asistent AI în generarea resursei) + ChatGPT imagini
II. Prezentarea resursei educaționale	
Competența specifică vizată	6.4. Identificarea și utilizarea unităților de măsură uzuale pentru lungime, capacitate, masă (metrul, centimetrul, litrul, mililitrul, kilogramul, gramul) și a unor instrumente adecvate
Durata resursei	o lecție × 45 minute (aprox. o oră de învățare)
Scurtă prezentare a resursei educaționale propuse	Resursa educațională digitală propusă reprezintă o activitate de învățare de priceperi și deprinderi, având un caracter predominant practic-aplicativ. La clasa a doua elevii identifică unități de măsură pentru măsurarea capacității vaselor/volumului, precum și instrumente de măsură potrivite pentru efectuarea unor măsurători (sticlă, lingură, pipetă, găleată). Resursa integrează competențe de comunicare, explorarea mediului, arte vizuale, fiind generată cu suport AI și adaptată pedagogic pentru elevi de clasa a doua.
Elemente agregate (linkuri)	
Metodă de realizare a prompturilor: PREPARE	
Metoda PREPARE	Toate exercițiile, simulările și componentele de feedback sunt generate de AI utilizând Metoda PREPARE (Prompting for Reliable, Engaging, and Personalized Automated Resources in Education) pentru a asigura precizia, relevanța pedagogică și etica conținutului generat.
Structura PREPARE (Promptul oferit și	Purpose (Scopul) Role (Rolul AI)

Criteriu	
justificarea respectării structurii PREPARE)	<i>Exemplar (Exemplu)</i> <i>Parameters (Parametri)</i> <i>Action (Acțiunea)</i> <i>Restrictions (Restricții)</i> <i>Evaluation (Evaluare)</i> Purpose: generarea unei lecții coerente, adaptate nivelului copiilor de clasa a doua, care integrează competențe din mai multe discipline. Lecția poate fi parcursă independent de către elev, acasă sau la școală, oferind toate instrucțiunile necesare într-un format captivant și ușor de urmărit. Role: AI a acționat ca asistent pedagogic, generând conținut educațional conform instrucțiunilor profesorului, extrem de creativ, cu un stil de predare ludic, cald și empatic, dar ferm ancorat în obiectivele educaționale. Exemplar: lecția include modele de exerciții, activități de analiză, fișă de lucru, resurse interactive, integrând mai multe materii, titlu atractiv. Parameters: integrarea disciplinară, structura lecției, tipurile de activități, integrarea în tema aleasă, text structurat pentru elevi, bogat în emoji-uri funcționale (folosite ca ancure vizuale). Action: AI a generat conținut original, coerent și adaptat, pe baza instrucțiunilor profesorului. Restrictions: respectarea nivelului de vârstă a copiilor, evitarea conținutului imprecis, respectarea cadrului curricular. Evaluation: profesorul a verificat, ajustat și validat conținutul pentru acuratețe, relevanță și aplicabilitate didactică.
III. Comentarii	
Alte aspecte utile de împărtășit cu privire la utilizarea resursei educaționale în activitatea cu elevii	Resursa facilitează diferențierea la clasă prin activități variate, realizându-se atât incluziunea (pentru elevii cu un ritm lent de învățare pot fi utilizate materiale concrete ce vor fi ușor manipulate), cât și diferențierea (elevilor cu ritm mai rapid le pot fi lansate diverse provocări/sarcini suplimentare). Conținutul poate fi utilizat atât în format digital, cât și tipărit. Resursa sprijină dezvoltarea gândirii critice și a competențelor integrate, fiind potrivită pentru activități individuale, în perechi sau în grup. Este necesară o conexiune stabilă la internet pentru accesarea versiunilor digitale și pentru utilizarea instrumentelor AI în activitățile opționale.