

Planul Național de Redresare și Reziliență

Beneficiar: ȘCOALA GIMNAZIALĂ SÂNCRAIU DE MUREȘ

Titlul proiectului: „Ecosisteme de management al învățării bazate pe inteligență artificială”

Contract de finanțare nr. 14095/10.12.2024, cod proiect e-PNRR 122

### III. Fișă de Autoevaluare a Resurselor Educaționale Digitale

*Această fișă este destinată evaluării pilot a resurselor de către profesori și experți.*

| <b>Criteriu de Evaluare</b>                             | <b>Indicatori Specifici (1 = Nesatisfăcător, 5 = Excelent)</b>                                                                                                                                    | <b>Scor (1-5)</b> | <b>Observații/Propuneri de Îmbunătățire</b>                                                                                               |
|---------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>A. Aliniere Pedagogică (Max. 15 p)</b>               |                                                                                                                                                                                                   |                   |                                                                                                                                           |
| <b>1. Acoperire Curriculară</b>                         | <b>Resursa vizează recunoașterea părților componente ale plantei (rădăcină, tulpină, frunze, floare) și a mediului de viață.</b>                                                                  | <b>5</b>          | Conținutul este adaptat limbajului preșcolarilor de 4-5 ani, folosind termeni clari și imagini sugestive.                                 |
| <b>2. Stimularea Gândirii</b>                           | <b>Promovează procese cognitive de bază: clasificare (lalele după culoare), identificare (ce are nevoie laleaua să crească?) și observare.</b>                                                    | <b>5</b>          | Încurajează copilul să facă asocieri între elementele naturii (soare, apă) și creșterea plantei.                                          |
| <b>3. Feedback Formativ</b>                             | <b>Oferă validare prin sunete din natură sau mesaje de încurajare (ex: „Bravo! Laleaua a mai crescut puțin!”).</b>                                                                                | <b>5</b>          | Feedback-ul imediat menține atenția sporită la grupa mijlocie.                                                                            |
| <b>B. Funcționalitate AI &amp; Adaptare (Max. 15 p)</b> |                                                                                                                                                                                                   |                   |                                                                                                                                           |
| <b>4. Calitatea Adaptării</b>                           | <b>Nivelul de dificultate se ajustează: dacă un copil nu identifică corect tulpina, aplicația oferă un indiciu vizual (o săgeată luminoasă).</b>                                                  | <b>5</b>          | Ajută la fixarea cunoștințelor fără a crea momente de eșec.                                                                               |
| <b>5. Robustetea AI</b>                                 | <b>Sistemul recunoaște răspunsurile chiar dacă atingerea pe ecran este ușor imprecisă (specific motricității de grupă mijlocie).</b>                                                              | <b>5</b>          | Interfața are elemente mari, ușor de accesat de către copii.                                                                              |
| <b>6. Plusvaloare AI</b>                                | <b>Personajul digital (ex: o Albinuță) interacționează cu copiii și le povestește despre ciclul de viață al lalelei.</b>                                                                          | <b>4</b>          | Elementele de poveste transformă învățarea într-o experiență ludică captivantă.                                                           |
| <b>C. Usability &amp; Design (Max. 10 p)</b>            |                                                                                                                                                                                                   |                   |                                                                                                                                           |
| <b>7. Intuitivitate (UX)</b>                            | <b>Copilul recunoaște instinctiv părțile componente ale lalelei (floare, tulpină, frunză) prin manipularea materialului didactic (ex: asamblarea unei lalele din jetoane).</b>                    | <b>5</b>          | Designul intuitiv (ex: „potrivirea pieselor”) ghidează natural copilul către finalizarea sarcinii fără explicații excesive.               |
| <b>8. Design (UI)</b>                                   | <b>Materialul este atractiv, folosind culori specifice primăverii (lalele roșii/galbene pe fond verde). Elementele vizuale includ personaje tematice (ex: Zâna Primăvară sau Laleaua Veselă).</b> | <b>5</b>          | Se recomandă jetoane mari, rezistente, ușor de manevrat de mânuțele mici. Contrastul culorilor ajută la fixarea caracteristicilor florii. |

| <b>Criteriu de Evaluare</b>              | <b>Indicatori Specifici (1 = Nesatisfăcător, 5 = Excelent)</b>                                                                                                                                                                                                          | <b>Scor (1-5)</b>   | <b>Observații/Propuneri de Îmbunătățire</b>                                                                                                    |
|------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>D. Etică și Securitate (Max. 5 p)</b> |                                                                                                                                                                                                                                                                         |                     |                                                                                                                                                |
| <b>9. Etica Datelor</b>                  | <b>Conținutul respectă particularitățile de vârstă, utilizând un limbaj accesibil (poveste) și imagini clare, fără elemente care să distragă atenția de la ciclul de viață al florii.</b>                                                                               | <b>5</b>            | 9. Toate materialele sunt selectate pentru a fi adecvate vârstei, respectând normele de protecție a minorilor și stimulând grija pentru natură |
| <b>Total General: (Suma Scorurilor)</b>  |                                                                                                                                                                                                                                                                         | <b>44/45 puncte</b> |                                                                                                                                                |
| <b>Recomandare Finală:</b>               | <b>Această resursă este adaptată pentru a introduce primele noțiuni biologice (formele petalelor, liniaritatea tulpinii) prin joc și explorare senzorială, facilitând conexiunea directă a copilului cu natura și stimulând curiozitatea pentru mediul înconjurător</b> |                     |                                                                                                                                                |