

Planul Național de Redresare și Reziliență

Beneficiar: ȘCOALA GIMNAZIALĂ "VASILE VOICULESCU", COMUNA PÂRSCOV

Titlul proiectului: „Ecosisteme de management al învățării bazate pe inteligență artificială”

Contract de finanțare nr. 14095/10.12.2024, cod proiect e-PNRR 122

Nr.316/22.04.2026

Fișă Descriptivă a Resursei Educaționale Digitale (RED)

Criteriu	
I. Date generale	
Titlul resursei educaționale propuse	Pasiune și voință: Dansul Lupii Buzăului
Disciplina	Educație fizică și sport
Clasa	Ciclul gimnazial
Autor	Prof. Aurora MIHALCEA
II. Prezentarea resursei educaționale	
Competența specifică vizată	Utilizarea aplicațiilor ce folosesc AI-ul în lecția de educație fizică și sport
Durata resursei	120 minute
Scurtă prezentare a resursei educaționale propuse	Pe fundalul sonor de introducere: <i>Măsurile 1-4:</i> Membrele inferioare depărtate, mâinile la spate. Se balansează corpul ușor de pe un membru inferior pe celălalt. <i>Măsurile 5-8:</i> Se ridică membrele inferioare treptat. Pe ultima bătaie, se execută o băție din palme deasupra capului de două ori. Pe ritmul strofelor: -Mers pe loc cu genunchii sus (4 timpi), imitând pasul de alergare - Se depărtează membrele inferioare, se flectează genunchii și se întind brațele lateral. În această poziție, elevii execută balans stânga-dreapta de 4 ori, apoi se mimează o aruncare la poartă din săritură cu mâna îndemânatică urmată de o aterizare bipodală. Pe ritmul refrenului: -brațele sunt îndoite la nivelul pieptului, palmele sunt închise și lovesc aerul spre înainte pe doi timpi -se ridică membrul inferior drept spre în sus, având mâna deschisă și degetele depărtate -se execută o piruetă de 360°, cu membrele superioare ridicate deasupra capului -se execută 3-4 băți din palme deasupra capului pe ritmul "BU-ZĂU!" "BU-ZĂU!"...

Criteriu	
Elemente agregate (linkuri)	https://www.youtube.com/watch?v=nNluyajCMmk&list=RDnNluyajCMmk&start_radio=1
Metodă de realizare a prompturilor : PREPARE	
Metoda PREPARE	<i>Toate exercițiile, simulările și componentele de feedback sunt generate de AI utilizând Metoda PREPARE (Prompting for Reliable, Engaging, and Personalized Automated Resources in Education) pentru a asigura precizia, relevanța pedagogică și etica conținutului generat.</i>
Structura PREPARE (Promptul oferit și justificarea respectării structurii PREPARE)	Purpose (Scopul) Consolidarea brandului „Lupii Buzăului” prin mișcări specifice (care să devină recognoscibile). Role (Rolul AI) Aplicația Hailuo AI (cunoscută și ca MiniMax) are rolul principal de a genera videoclipuri de înaltă calitate și imagini folosind inteligența artificială, transformând instrucțiunile text sau imaginile statice în conținut dinamic, cinematografic. Creează clipuri video scurte, realiste sau stilizate, bazate pe descrieri textuale (prompturi). Exemplar (Exemplu) Învățarea pașilor de dans specifici pentru ”Imnul HC Buzău”

Criteriu



Prompt

Persoanele din imagine prind viața și încep să danseze o sârba energică pe melodia Lupii Buzăului pe un ritm rapid. Mișcările de picioare sunt dinamice, cu sărituri ritmice și pași de dans rapizi de dans popular românesc. Bratele se mișcă în coordonare cu pașii.



I2V 2.3-Fast

768P

Enable Optimization

✦ Recreate

Criteriu	
	Parameters (Parametri) Măsurile 1-4; măsurile 5-8; ritm pe 4 timpi, ritm pe 2 timpi Action (Acțiunea) O mai bună conexiune emoțională între elevi și între elevi și profesor. Restrictions (Restricții) Nu există Evaluation (Evaluare) Costuri de implementare aproape zero (necesită doar coordonare). Creează o identitate unică pentru HC Buzău. Mișcările sunt suficient de ample pentru a fi văzute de toată lumea.
III. Comentarii	
Alte aspecte utile de împărtășit cu privire la utilizarea resursei educaționale în activitatea cu elevii	<i>Datele elevilor sunt folosite exclusiv în scopuri de îmbunătățire a algoritmilor de adaptare, conform normelor GDPR.</i>