

## Planul Național de Redresare și Reziliență

Beneficiar: ȘCOALA GIMNAZIALĂ SÂNCRAIU DE MUREȘ

Titlul proiectului: „Ecosisteme de management al învățării bazate pe inteligență artificială”

Contract de finanțare nr. 14095/10.12.2024, cod proiect e-PNRR 122

### Fișă Descriptivă a Resursei Educaționale Digitale (RED)

| Criteriu                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>I. Date generale</b>                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Titlul resursei educaționale propuse</b>                                               | „Mica buburuză – prietena grădinii”                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Disciplina</b>                                                                         | Domeniul Științe (Cunoașterea mediului)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Clasa</b>                                                                              | Grupa Mică (3-4 ani)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Autor</b>                                                                              | Șuș Nicoleta                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>II. Prezentarea resursei educaționale</b>                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Competența specifică vizată</b>                                                        | Dezvoltarea capacității de observare a elementelor lumii vii (părți componente, culoare, mediu de viață).                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>Durata resursei</b>                                                                    | 10 - 15 minute (adaptat capacității de concentrare a grupei mici).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Scurtă prezentare a resursei educaționale propuse</b>                                  | Copiii vor observa o buburuză (vie sau machetă/imagie mare) pentru a identifica: culoarea roșie, punctele negre, piciorușele și aripile. Activitatea pune accent pe curiozitate și respect față de natură.                                                                                                                                                                                 |
| <b>Elemente agregate (linkuri)</b>                                                        | <a href="https://gemini.google.com/app/116e5c623d218e5c">https://gemini.google.com/app/116e5c623d218e5c</a><br><a href="https://gemini.google.com/app/cdc2ff2141e80585">https://gemini.google.com/app/cdc2ff2141e80585</a><br><a href="https://gemini.google.com/app/db9b071b7c111deb">https://gemini.google.com/app/db9b071b7c111deb</a>                                                  |
| <b>Metodă de realizare a prompturilor: PREPARE</b>                                        | Toate jocurile, ghicitorile și dialogurile sunt generate de AI utilizând Metoda PREPARE pentru a asigura un limbaj adecvat vârstei (5-6 ani) și o etică pedagogică corectă.                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Metoda PREPARE</b>                                                                     | .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Structura PREPARE (Promptul oferit și justificarea respectării structurii PREPARE)</b> | <div>Purpose (Scopul)</div> <div>Role (Rolul AI)</div> <div>Exemplar (Exemplu)</div> <div>Parameters (Parametri)</div> <div>Action (Acțiunea)</div> <div>Restrictions (Restricții)</div> <div>Evaluation (Evaluare)</div>                                                                                                                                                                  |
| <b>Purpose (Scopul)</b>                                                                   | <p>Prompt: "Acționează ca un profesor de învățământ preșcolar. Creează o activitate de observare pentru grupa mică despre buburuză. Personajul principal este buburuza Bella. Folosește un ton cald și include o mică poezie despre aripioarele ei roșii cu puncte negre."</p> <p>Justificare: Familiarizarea cu elemente din lumea vie (insecte) și recunoașterea culorilor/formelor.</p> |
| <b>Role (Rolul AI)</b>                                                                    | Prompt: "Acționează ca un profesor de învățământ preșcolar creativ, specialist în explorarea naturii."                                                                                                                                                                                                                                                                                     |

| <b>Criteriu</b>                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                                                                 | Justificare: Pentru a genera un conținut captivant, adaptat curiozității specifice copiilor de 3 ani (limbaj senzorial și ludic).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Exemplar (Exemplu)</b>                                                                                       | <p>Prompt: "Creează o poveste foarte scurtă în care buburuza Bella se așază pe o frunză verde și îi invită pe copii să îi numere cele câteva puncte negre."</p> <p>Justificare: Exemplificarea concretă ajută la fixarea trăsăturilor fizice ale insectei (culoarea roșie, punctele negre, mediul de viață).</p>                                                                                                                                                                        |
| <b>Parameters (Parametri)</b>                                                                                   | <p>Prompt: "Folosește propoziții scurte, onomatopee (ex: bâz-bâz) și elemente vizuale/gestice (imitarea zborului cu mânuțele)."</p> <p>Justificare: Menținerea atenției limitate a copiilor de grupă mică prin interactivitate și mișcare.</p>                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Action (Acțiunea)</b>                                                                                        | <p>Prompt: „Uită-te cu atenție la micuța buburuză. Ce culoare au aripioarele ei? Ce vedem pe ele? (bulinele)”</p> <p>Justificare: Învățarea prin observare directă și identificarea caracteristicilor cromatice și morfologice simple.</p>                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Restrictions (Restricții)</b>                                                                                | <p>Prompt: „Nu folosi termeni științifici complecși (ex: elitre); rezumă-te la recunoașterea culorii roșu, a formei rotunjite și a punctelor negre.”</p> <p>Justificare: Respectarea particularităților de vârstă ale grupei mici (accent pe senzorial).</p>                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Evaluation (Evaluare)</b>                                                                                    | <p>Prompt: „Să zburăm ca buburuzele până la floarea roșie!” sau „Arată cu degetul unde sunt bulinele pe imaginea mare.”</p> <p>Justificare: Evaluarea prin mișcare (metoda kinezică) și indicare este cea mai eficientă la 3 ani.</p>                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>III. Comentarii</b>                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Alte aspecte utile de împărtășit cu privire la utilizarea resursei educaționale în activitatea cu elevii</b> | <p><i>Se recomandă utilizarea unei lupe pentru a stârni curiozitatea copiilor față de detaliile insectei.</i></p> <p><i>Element de legătură: Se poate introduce activitatea prin poezia/cântecelul „Buburuza, ruză” pentru a crea o stare emoțională pozitivă.</i></p> <p><i>Resurse educaționale: Buburuză vie (în recipient special de observare) sau machetă realistă, jetoane mari, eventual utilizarea tablei interactive pentru a mări imaginea unei buburuze în detaliu.</i></p> |

