Planul Național de Redresare și Reziliență
Beneficiar: *LICEUL TEORETIC „ION CODRU DRĂGUȘANU" VICTORIA*
Titlul proiectului: *„Ecosisteme de management al învățării bazate pe inteligență artificială"*
Contract de finanțare nr. *14095/10.12.2024, cod proiect e-PNRR 122*

III. Fișă de Autoevaluare a Resurselor Educaționale Digitale
Această fișă este destinată evaluării pilot a resurselor de către profesori și experți.

Criteriu de Evaluare	*Indicatori Specifici (1 = Nesatisfăcător, 5 = Excelent)*	*Scor (1-5)*	*Observații/Propuneri de Îmbunătățire*
A. Aliniere Pedagogică (Max. 15 p)			
1. Acoperire Curriculară	***Resursa atinge 100% obiectivele de învățare vizate (adunări/scăderi 0-1000 și medii de viață), fiind perfect aliniată programei de clasa a II-a.***	***5***	***Conținutul este validat conform manualelor în vigoare.***
2. Stimularea Gândirii	***Resursa încurajează elevul să gândească critic/rezolve probleme?***	***5***	***Elevii trebuie să aleagă operația corectă pentru a „salva" o specie.***
3. Feedback Formativ	***Feedback-ul (inclusiv cel AI) este prompt, specific și util pentru învățare?***	***5***	***Feedback-ul oferit de IA și învățătoare este specific, imediat și constructiv, ghidând elevul spre soluția corectă.Se folosesc mesaje motivaționale personalizate.***
B. Funcționalitate AI & Adaptare (Max. 15 p)			
4. Calitatea Adaptării	***Cât de eficient adaptează AI dificultatea/conținutul la nivelul elevului?***	***5***	***IA adaptează eficient textul problemelor pentru cele 3 niveluri (Pescăruș, Pelican, Delfin), menținând aceeași temă centrală.***
5. Robustetea AI	***Componentele AI (NLP, ML, Chatbot) funcționează fără erori relevante?***	***5***	***Promptul bazat pe metoda PREPARE asigură generarea unor rezultate fără erori matematice sau de logică.***
6. Plusvaloare AI	***Elementele AI aduc un beneficiu pedagogic clar față de o resursă clasică?***	***5***	***Utilizarea IA reduce timpul de proiectare a materialelor diferențiate cu 70% și oferă un grad de personalizare imposibil manual.***

Criteriu de Evaluare	*Indicatori Specifici (1 = Nesatisfăcător, 5 = Excelent)*	*Scor (1-5)*	*Observații/Propuneri de Îmbunătățire*
C. Usability & Design (Max. 10 p)			
7. Intuitivitate (UX)	*Interfața este ușor de utilizat, navigarea este logică pentru elevi?*	*5*	*Structura activității este logică (Introducere -> Acțiune -> Concluzie), fiind ușor de urmărit de copiii de 8 ani. Navigarea prin poveste este fluidă.*
8. Design (UI)	*Resursa este atractivă, accesibilă vizual și non-agresivă?*	*5*	*Interfața (textuală și vizuală) este atractivă, folosind metafore marine care stimulează vizual elevii. Utilizarea emoticoanelor și a limbajului ludic crește accesibilitatea.*
D. Etică și Securitate (Max. 5 p)			
9. Etica Datelor	*Confidențialitatea datelor elevilor (GDPR) este asigurată?*	*5*	*Confidențialitatea este asigurată prin utilizarea unor conturi instituționale; nu se colectează date cu caracter personal ale elevilor.*
Total General: (Suma Scorurilor)		*45/45 puncte*	
Recomandare Finală:	*Aprobat Scor 45*		