

Planul Național de Redresare și Reziliență

Beneficiar: ȘCOALA GIMNAZIALĂ SÂNCRAIU DE MUREȘ

Titlul proiectului: „Ecosisteme de management al învățării bazate pe inteligență artificială”

Contract de finanțare nr. 14095/10.12.2024, cod proiect e-PNRR 122

III. Fișă de Autoevaluare a Resurselor Educaționale Digitale

Această fișă este destinată evaluării pilot a resurselor de către profesori și experți.

Criteriu de Evaluare	Indicatori Specifici (1 = Nesatisfăcător, 5 = Excelent)	Scor (1-5)	Observații/Propuneri de Îmbunătățire
A. Aliniere Pedagogică (Max. 15 p)			
1. Acoperire Curriculară	Resursa atinge obiectivele DȘ (matematică) și DLC (limbaj) prin integrarea adunării cu 1 în structuri narrative.	5	Excelentă corelare între numerație și exprimare orală.
2. Stimularea Gândirii	Provocările „Spiridușului” solicită copilul să vizualizeze, să anticipeze și să argumenteze rezultatul, nu doar să numere.	5	Metoda vizualizării înainte de verbalizare este foarte eficientă la 5-6 ani.
3. Feedback Formativ	Mesajele de final și pașii de verificare generați de AI permit corectarea imediată a erorilor de logică.	5	Spiridușul oferă o validare emoțională puternică.
B. Funcționalitate AI & Adaptare (Max. 15 p)			
4. Calitatea Adaptării	Promptul (Metoda PREPARE) a calibrat conținutul perfect pentru nivelul de înțelegere al grupei mari (fără trecere peste ordin).	5	Limbajul „magic” este adaptat psihologiei vârstei.
5. Robustetea AI	AI-ul a generat imagini și texte coerente, respectând restricția de a nu folosi text dens sau concepte abstracte.	4	Unele imagini generate pot necesita ajustări mici pentru a fi perfect numărabile.
6. Plusvaloare AI	AI-ul a transformat o fișă statică într-o experiență multimedia (poveste + vizual + interactivitate).	5	Economie majoră de timp pentru educator în crearea de story-telling.
C. Usability & Design (Max. 10 p)			
7. Intuitivitate (UX)	Structura fișei este aerisită, cu zone clare pentru fiecare exercițiu, ușor de urmărit de preșcolari.	5	Layout-ul landscape este ideal pentru proiecție și lucru la masă.
8. Design (UI)	Estetica prietenoasă (Spiriduș, culori vii) menține atenția copiilor pe durata celor 35-45 de minute.	5	Contrast bun între elementele de numărat și fundal.
D. Etică și Securitate (Max. 5 p)			
9. Etica Datelor	Resursa nu colectează date personale ale copiilor; AI-ul este folosit doar pentru generare de conținut de către adult.	5	Utilizare sigură în mediul preșcolar.
Total General: (Suma Scorurilor)		44/45 puncte	Propunere de îmbunătățire: Pentru sesiunile viitoare, se poate solicita AI-ului să

<i>Criteriu de Evaluare</i>	<i>Indicatori Specifici (1 = Nesatisfăcător, 5 = Excelent)</i>	<i>Scor (1-5)</i>	<i>Observații/Propuneri de Îmbunătățire</i>
			genereze și o variantă de „fișă diferențiată” pentru copiii care avansează mai rapid, folosind același fir narativ, dar în concentrul 10-20 (tot cu +1).
<i>Recomandare Finală:</i>	Resursa este RECOMANDATĂ pentru utilizarea la clasă. Puncte tari: Integrarea metodei PREPARE a asigurat un control riguros asupra conținutului, evitând erorile matematice comune în AI (cum ar fi adunările prea complexe). Povestea-cadru cu Spiridușul Numerelor creează o punte emoțională care facilitează învățarea.		