

Planul Național de Redresare și Reziliență

Beneficiar: ȘCOALA GIMNAZIALĂ SÂNCRAIU DE MUREȘ

Titlul proiectului: „Ecosisteme de management al învățării bazate pe inteligență artificială”

Contract de finanțare nr. 14095/10.12.2024, cod proiect e-PNRR 122

III. Fișă de Autoevaluare a Resurselor Educaționale Digitale

Această fișă este destinată evaluării pilot a resurselor de către profesori și experți.

Criteriu de Evaluare	Indicatori Specifici (1 = Nesatisfăcător, 5 = Excelent)	Scor (1-5)	Observații/Propuneri de Îmbunătățire
A. Aliniere Pedagogică (Max. 15 p)		15	
1. Acoperire Curriculară	- Gradul de adecvare la competențele specifice DLC. - Alinierea la obiectivele operaționale O1-O4 (denumire, descriere, propoziții, răspunsuri). - Integrarea corectă a conținuturilor științifice (migrație, hrană, cuib).	5	Resursa acoperă integral obiectivele propuse prin povestea prezentată și jocul de tip „Adevărat sau Fals”, validând cunoștințele despre caracteristicile rândunicii.
2. Stimularea Gândirii	- Prezența elementelor de analiză și decizie în jocul „Adevărat sau Fals”. - Încurajarea formulării de propoziții proprii (DLC). - Oportunitatea de a adresa întrebări suplimentare (opțiune interactivă).	5	Jocul cere copiilor să analizeze afirmații și să ia o decizie logică. De asemenea, îi stimulează să formuleze propoziții descriptive despre Riri.
3. Feedback Formativ	- Promptitudinea validării răspunsurilor în timpul jocului didactic. - Calitatea mesajului final de felicitare generat de AI. - Specificitatea feedback-ului oferit de educatoare pe baza conținutului AI.	5	Jocul generat oferă validare imediată a răspunsurilor corecte/greșite. Planul include un mesaj final de felicitare din partea AI-ului, sporind motivația.
B. Funcționalitate AI & Adaptare (Max. 15 p)		15	
4. Calitatea Adaptării	- Respectarea restricțiilor PREPARE (fără jargon, text scurt). - Adecvarea limbajului la Grupa Mare (5-6 ani) conform parametrilor setați. - Eficiența persona-ului adoptat (povestitor simpatic).	5	Promptul PREPARE a calibrat textul excelent pentru preșcolari. Limbajul este cald, simplu, iar propozițiile scurte, menținând atenția copiilor.
5. Robustetea AI	- Coerența textului generat (povestea lui Riri). - Claritatea regulilor și validării în jocul interactiv. - Absența halucinațiilor sau a informațiilor greșite (verificată în etapa de Evaluare a	5	Structura promptului include un pas de autoevaluare a AI-ului înainte de generare, asigurând un material logic și corect, gata de a

Criteriu de Evaluare	Indicatori Specifici (1 = Nesatisfăcător, 5 = Excelent)	Scor (1-5)	Observații/Propuneri de Îmbunătățire
	<i>promptului).</i>		<i>fi mediat de educatoare.</i>
6. Plusvaloare AI	• <i>Diferența de angajament între persona-ul interactiv AI și o planșă clasică.</i> • <i>Capacitatea de generare rapidă a unui joc didactic personalizat.</i> • <i>Flexibilitatea resursei de a se adapta la întrebările neprevăzute ale copiilor.</i>	5	<i>Argumentul subliniază plusvaloarea: personificarea ("Rândunica Riri vorbindu-le") și jocul instantaneu de validare a cunoștințelor, elemente imposibile cu resurse pur analogice.</i>
C. Usability & Design (Max. 10 p)		10	
7. Intuitivitate (UX)	• <i>Claritatea fluxului activității (Ghicitoare -> Poveste -> Joc).</i> • <i>Simplitatea regulilor jocului pentru preșcolari.</i> • <i>Ușurința cu care educatoarea poate media utilizarea resursei.</i>	5	<i>Planul de activitate este logic și ușor de urmărit de copii. Deoarece educatoarea mediază totul, experiența de utilizare pentru copii este extrem de simplă și intuitivă.</i>
8. Design (UI)	• <i>Atractivitatea textului generat (ludic, prietenos).</i> • <i>Adecvarea vizuală a dispozitivului (plasarea tabletei/laptopului).</i> • <i>Menținerea unei interacțiuni umane calde (non-agresivitate vizuală/auditivă).</i>	5	<i>Designul este unul textual și narativ. Metoda de aplicare garantează un mediu sigur, non-agresiv, copiii nefiind expuși direct la ecran, ci la interacțiunea caldă cu educatoarea.</i>
D. Etică și Securitate (Max. 5 p)		5	
9. Etica Datelor	• <i>Absența cerințelor de interacțiune directă a copiilor cu platforma AI.</i> • <i>Neutilizarea datelor personale ale elevilor în prompturi.</i> • <i>Respectarea explicită a normelor GDPR în modul de aplicare descris.</i>	5	<i>Siguranța este maximă: interacțiunea este mediată 100% de educatoare, preșcolarii nu folosesc platforma și nu li se introduc date personale în sistem.</i>
Total General: (Suma Scorurilor)		45 /45 puncte	
Recomandare Finală:	<i>Resursa educațională digitală îndeplinește în totalitate criteriile de aliniere pedagogică, funcționalitate AI, utilizare și etică. Având în vedere atingerea integrală a obiectivelor operaționale și gradul ridicat de atractivitate demonstrat în etapa pilot, resursa este recomandată pentru utilizare la clasă și poate fi</i>		

<i>Criteriu de Evaluare</i>	<i>Indicatori Specifici (1 = Nesatisfăcător, 5 = Excelent)</i>	<i>Scor (1-5)</i>	<i>Observații/Propuneri de Îmbunătățire</i>
	<i>diseminată ca exemplu de bune practici în integrarea AI la nivel preșcolar.</i>		