Planul Național de Redresare și Reziliență
Beneficiar: *ȘCOALA GIMNAZIALĂ NR.1 DOBRIN*
Titlul proiectului: ***„Ecosisteme de management al învățării bazate pe inteligență artificială”***
Contract de finanțare nr. ***14095/10.12.2024, cod proiect e-PNRR 122***

Fișă Descriptivă a Resursei Educaționale Digitale (RED)

Criteriu	
I. Date generale	
Titlul resursei educaționale propuse	*„Cămara digitală a Spiriduşului” (Suport vizual pentru orientare spațială)*
Disciplina	*Domeniul știință-Activitate matematică*
Clasa	*Grupa combinată(3-6ani)Nivel Iși II*
Autor	*Prof.ed.timpurie:Toth Judith-Gyöngyi*
II. Prezentarea resursei educaționale	
Competența specific vizată	*Identificarea pozițiilor spațiale (pe, sub, lângă, stânga, dreapta) și discriminarea vizuală a fructelor/legumelor de toamnă.*
Durata resursei	*15 - 20 minute (integrată în activitatea de 30-40 min)*
Scurtă prezentare a resursei educaționale propuse	*Resursa constă într-o serie de imagini generate de AI care ilustrează o „Cămară a toamnei” în diferite configurații. AI-ul generează scene în care fructele și legumele sunt așezate în poziții specifice (ex: mărul pe raft, morcovul sub masă), iar copiii trebuie să identifice și să verbalizeze aceste poziții. Resursa permite generarea instantanee a unor scenarii noi („Furtuna în cămară”), adaptate gradului de dificultate al grupei combinate.*
Elemente agregate (linkuri)	https://docs.google.com/document/d/1UTYZlV6xY2dPI3DYctkiEj6PDH_V--Jb/edit?usp=sharing&ouid=116198048238900552841&rtpof=true&sd=true https://www.canva.com/design/DAG-y9AvvFE/vkAaeB7pKIlj4xy1xp10ug/edit?utm_content=DAG-y9AvvFE&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton
Metodă de realizare a prompturilor: *PREPARE*	
Metoda PREPARE	*Toate exercițiile, simulările și componentele de feedback sunt generate de AI utilizând* ***Metoda PREPARE*** *(Prompting for Reliable, Engaging, and Personalized Automated Resources in Education) pentru a asigura precizia, relevanța pedagogică și etica conținutului generat.*

Criteriu	
Structura PREPARE (Promptul oferit si justificarea respectării structurii PREPARE)	***Purpose(Scopul):*** *Te rog să mă ajuți cu generarea unei imagini clare, stil ilustrație de carte pentru copii, care să reprezinte un raft de cămară cu fructe și legume, pentru exersarea prepozițiilor spațiale.* ***Role(Rolul AI)*** *:Acționează ca un ilustrator profesionist de carte pentru copii, specializat în materiale educaționale preșcolare.* ***Exemplar(Exemplu):*** *Stil vizual similar cu desenele animate calde, luminoase , contururi clare, fără elemente distractive inutile.* ***Parameters(Parametri):*** *Imaginea trebuie să conțină: un raft de lemn cu 2 polițe, un coș pe podea. Obiecte: un măr roșu PE polița de sus, o pară galbenă LÂNGĂ măr, un morcov SUB raft, o vânăta ÎN coș. Fundal simplu, alb sau crem.* ***Action(Acțiunea):*** *Generează o imagine 16:9 de înaltă rezoluție respectând strict poziționarea obiectelor descrise mai sus.* ***Restrictions(Restricții):*** *Fără text în imagine. Fără fructe exotice (doar specifice toamnei în România). Fără personaje umane, doar decorul.* ***Evaluation(Evaluare):*** *Verifică dacă mărul este sus, morcovul jos și vânăta în coș. Obiectele trebuie să fie ușor de recunoscut de un copil de 3 ani.*
III. Comentarii	
Alte aspecte utile de împărtășit cu privire la utilizarea resursei educaționale în activitatea cu elevii	*Resursa excelează în a susține procesul de diferențiere la grupă(acasă) Necesită o conexiune stabilă la internet. Datele elevilor sunt folosite exclusiv în scopuri de îmbunătățire a algoritmilor de adaptare, conform normelor GDPR.Resursa excelează prin versatilitate. Pentru grupa mică, AI poate genera imagini cu doar 2 obiecte (sus/jos). Pentru grupa mare, promptul se modifică pentru a include stânga/dreapta/între. Necesită un laptop/tabletă și videoproiector.*