Planul Național de Redresare și Reziliență
Beneficiar: *ȘCOALA GIMNAZIALĂ NR.1 DOBRIN*
Titlul proiectului: ***„Ecosisteme de management al învățării bazate pe inteligență artificială”***
Contract de finanțare nr. ***14095/10.12.2024, cod proiect e-PNRR 122***

Fișă Descriptivă a Resursei Educaționale Digitale (RED)

Criteriu	
I. Date generale	
Titlul resursei educaționale propuse	*„Bucătarul AI și micii ospătari”*
Disciplina	*Domeniul om și societate (Educație moral-civică)*
Clasa	*Grupa combinată (3-6 ani)*
Autor	*Prof.ed.timpurie:Toth Judith-Gyöngyi*
II. Prezentarea resursei educaționale	
Competența specifică vizată	*Respectarea regulilor de comportament și a deprinderilor de autoservire (aranjarea mesei).*
Durata resursei	*10-15 minute (utilizată în etapa de Dirijare a învățării și Captarea atenției).*
Scurtă prezentare a resursei educaționale propuse	*Resursa constă într-o serie de planșe digitale generate de AI care ilustrează „aranjamentul corect al mesei” (pentru demonstrație) și „greșeli amuzante” (pentru jocul didactic), adaptate vizual pentru preșcolari. Acestea înlocuiesc sau completează materialele clasice, oferind situații vizuale diverse pe care copiii le analizează înainte de a trece la practica reală cu vesela.*
Elemente agregate (linkuri)	https://padlet.com/judyt77/osp-tarul-adormit-mk9ywrmiyhiwec4w
Metodă de realizare a prompturilor: *PREPARE*	
Metoda PREPARE	*Toate exercițiile, simulările și componentele de feedback sunt generate de AI utilizând* ***Metoda PREPARE*** *(Prompting for Reliable, Engaging, and Personalized Automated Resources in Education) pentru a asigura precizia, relevanța pedagogică și etica conținutului generat.*

Structura PREPARE (Promptul oferit si justificarea respectării structurii PREPARE)	***Purpose (Scopul):*** *Te rog să mă ajuți cu generarea unei imagini didactice clare și atractive pentru preșcolari care să ilustreze aranjarea corectă a unui couvert complet.* ***Role (Rolul AI):*** *Acționează ca un ilustrator expert de carte pentru copii și specialist în educație timpurie.* ***Exemplar (Exemplu):*** *Stil vizual tip „desen animat 3D” (Pixar style), culori calde, atractive pentru copii de 3-6 ani.* ***Parameters (Parametri) :*** *Format landscape (16:9), rezoluție înaltă.* ***Action (Acțiunea):****Generează imaginea ținând cont de criteriile următoare:o masă aranjată perfect,cu o față de masă colorată,o farfurie în centru,furculiță în stânga,cuțit și lingură dreapta,pahar sus-dreapta,șervețel.* ***Restrictions (Restricții):*** *Fără cuțite ascuțite (doar cu vârf bont), fără elemente periculoase, fără text în imagine, fundalul să nu fie aglomerat.* ***Evaluation (Evaluare):*** *Verifică dacă ordinea tacâmurilor este corectă conform codului bunelor maniere (furculița-stânga, cuțitul-dreapta).*
III. Comentarii	
Alte aspecte utile de împărtășit cu privire la utilizarea resursei educaționale în activitatea cu elevii	*Resursa generată de AI ajută enorm la etapa de „Demonstrație”, oferind un model vizual mare și clar, pe care toți copiii îl pot vedea simultan (proiectat sau printat A3). Sprijină diferențierea: imaginile simple pentru cei mici (3-4 ani) și imagini cu detalii complexe pentru cei mari (5-6 ani).*