Planul Național de Redresare și Reziliență
Beneficiar: *ȘCOALA GIMNAZIALĂ NR.1 DOBRIN*
Titlul proiectului: ***„Ecosisteme de management al învățării bazate pe inteligență artificială”***
Contract de finanțare nr. ***14095/10.12.2024, cod proiect e-PNRR 122***

Fișă Descriptivă a Resursei Educaționale Digitale (RED)

Criteriu	
I. Date generale	
Titlul resursei educaționale propuse	*Ajută-l pe Riki să-și găsească penele!-Asistent digital pentru învățarea culorilor*
Disciplina	*Domeniul limbă și comunicare-Limba română*
Clasa	*Grupa combinată-secția maghară*
Autor	*Prof.ed.timpurie:Toth Judith-Gyöngyi*
II. Prezentarea resursei educaționale	
Competența specifică vizată	*Recunoașterea și denumirea culorilor în limba română, asocierea culorilor cu obiecte familiare și formularea unor enunțuri simple.*
Durata resursei	*15 minute (utilizare în cadrul activității de 30-40 min)*
Scurtă prezentare a resursei educaționale propuse	*Resursa constă într-un set de flashcard-uri digitale duble generate prin AI: un set cu obiecte familiare (măr, soare, norișor, frunză) și un set cu creioane colorate(culori). Copiii trebuie să realizeze corespondența vizuală și verbală între ele. Pentru fiecare răspuns corect, Riki primește o pană colorată.*
Elemente agregate (linkuri)	https://www.canva.com/design/DAG-4-co4Cg/A6z42wpeIznBi7tE8u3Lvg/view?utm_content=DAG-4-co4Cg&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=uniquelinks&utlId=ha12c5367bb
Metodă de realizare a prompturilor: *PREPARE*	
Metoda PREPARE	*Toate exercițiile, simulările și componentele de feedback sunt generate de AI utilizând* ***Metoda PREPARE*** *(Prompting for Reliable, Engaging, and Personalized Automated Resources in Education) pentru a asigura precizia, relevanța pedagogică și etica conținutului generat.*

Structura PREPARE (Promptul oferit si justificarea respectării structurii PREPARE)	***Purpose (Scopul):*** *Te rog să mă ajuț cu generarea unei fișe de ilustrație vectorială pentru preșcolari pe un fundal alb pur.* ***Role (Rolul AI) :****Ești un illustrator de cărți pentru copiii preșcolari.* ***Exemplar (Exemplu) :*** *1 card cu un obiect (frunză)1 card cu culoarea verde (creion colorat verde)* ***Parameters (Parametri) :*** *Stil vector, culori vibrante, fundal alb.* ***Action (Acțiunea):*** *Generează un flashcard,respectând indicațiile următoare:în stânga, o frunză de copac simplă și ușor de recunoscut, colorată într-un verde viu. În dreapta, un creion colorat gros, potrivit pentru copii, colorat în exact aceeași nuanță de verde viu ca și frunza. Contururi negre groase, fără umbre complexe, fără text. Stil clar și drăguț.* ***Restrictions (Restricții):*** *Fără text pe imagini, fără umbre complexe* ***Evaluation (Evaluare):*** *Verifică dacă nuanța de verde a frunzei este identică cu cea de pe cardul de culoare.(creionul colorat)*
III. Comentarii	
Alte aspecte utile de împărtășit cu privire la utilizarea resursei educaționale în activitatea cu elevii	*Resursa facilitează diferențierea: pentru Nivelul I (3-4 ani) se folosește denumirea culorii, iar pentru Nivelul II (5-6 ani) formularea de propoziții simple.* *Datele elevilor sunt folosite exclusiv în scopuri de îmbunătățire a algoritmilor de adaptare, conform normelor GDPR.*